Bazy Danych

3. Transakcje / Programowanie Baz Danych

Opracował: Maciej Penar

Spis treści

[1. Zanim zaczniemy 3](#_Toc510885211)

[2. Trochę o transakcjach 4](#_Toc510885212)

[Słowo wstępu / ACID 4](#_Toc510885213)

[Schemat transakcji 4](#_Toc510885214)

[Jawne Transakcje - SQL 5](#_Toc510885215)

[Niejawne Transakcje - SQL 5](#_Toc510885216)

[Poziomy izolacji 6](#_Toc510885217)

[anomalia – Brudny odczyt 8](#_Toc510885218)

[anomalia – niepowtarzalny odczyt 9](#_Toc510885219)

[anomalia – fantomy 10](#_Toc510885220)

[poziomy izolacji - sql 11](#_Toc510885221)

[Podsumowanie 11](#_Toc510885222)

[3. (6 pkt) Transakcje 11](#_Toc510885223)

[4. (3 pkt) Wstęp do programowania baz danych 12](#_Toc510885224)

[4. (3 pkt) Zaawansowany SQL - rekursja 12](#_Toc510885225)

# 1. Zanim zaczniemy

Zrelaksować się i przyswoić sobie teorię dot. transkacji – w szczególności własności ACID, poziomów izolacji oraz SQL’a do operowania na transakcjach.

Materiały:

* SQL: <https://pl.wikipedia.org/wiki/SQL>
* Podstawowy kurs systemów baz danych, rozdział … o SQL’ach (nie mam książki przy sobie), J. Ullman, J. Widom
* O transakcjach: [link](https://www.tutorialspoint.com/sql/sql-transactions.htm)
* Poziomy izolacji w ANSI/SQL: [link](https://en.wikipedia.org/wiki/Isolation_(database_systems))
* SQL transakcji dla Oracle: [link](https://docs.oracle.com/database/121/CNCPT/transact.htm#CNCPT1122)

Oprogramowanie:

* ORACLE Database c12
  + SQL Developer

Fragmenty dokumentacji Oracle 12c:

* CREATE TABLE: [link](https://docs.oracle.com/database/121/SQLRF/statements_7002.htm)
* Indeksy: [link](https://docs.oracle.com/cd/B28359_01/server.111/b28310/indexes003.htm#ADMIN11722)
* Dziedziczenie: [link](https://docs.oracle.com/en/database/oracle/oracle-database/12.2/adobj/inheritance-in-sql-object-types.html#GUID-D6D92FB6-7BC4-4EE6-A9EC-BC69C5BA5A56)
* Przydatne funkcje dla obiektów: [link](https://docs.oracle.com/en/database/oracle/oracle-database/12.2/adobj/functions-and-operators-useful-with-objects.html#GUID-6CD85D07-1E06-4E42-A582-68F478040A39)
* Typy danych: [link](https://docs.oracle.com/database/121/SQLRF/sql_elements001.htm)

# 2. Trochę o transakcjach

## Słowo wstępu / ACID

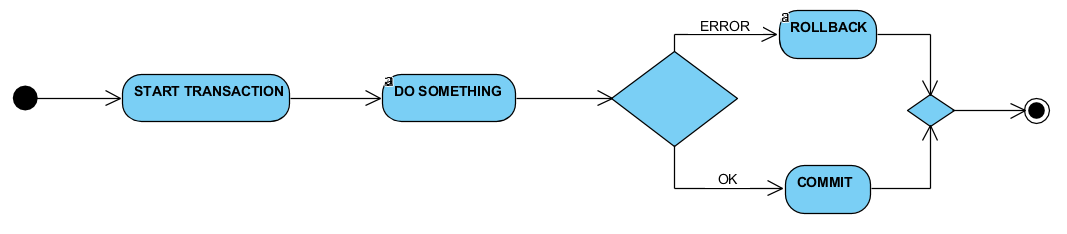
Pojęcie transakcji wywodzi się z Systemów Operacyjnych. Transakcja stanowi jednostkę przetwarzania w ramach jakiegoś systemu (my rozważamy Bazy Danych). Operacja transakcji jest scharakteryzowana czterema cechami:

1. **Atomicity** - Atomowością – czyli operacja wykonuje się w całości albo w ogóle
2. **Consistency** – Spójnością – czyli operacja przeprowadza system ze stanu spójnego w inny spójny stan. W przypadku baz danych spójność jest rozumiana dwojako:
   1. Spójność jako zachowanie ograniczeń (więzy CHECK / ograniczenia klucza obcego)
   2. \* Spójność jako identyczny stan replik (dla rozproszonych baz danych)
3. **Isolation** - Izolacja – jeśli system przetwarza operacje współbieżnie (a przetwarza), to operacje przeciwdziałają negatywnym skutkom konkurencji
4. **Durability** – trwałość – czyli wynik transakcji ulega trwałemu zatwierdzeniu odpowiada za to na ogół tzw. „dziennik transakcji’. Trwałość można rozumieć jako „dziennikowanie” systemu.

Wszystkie cztery cechy w skrócie możemy zapisać jako **ACID** od pierwszych liter **A**tomicity**, C**onsistency**, I**solation**, D**urability**.**

## Schemat transakcji

Ogólny schemat transakcji jest następujący:



Zasadniczo transakcja posiada trzy etapy:

1. Początek
2. Ciało – czyli właściwe wyrażenia SQL
3. Zatwierdzenie / Odrzucenie

## Jawne Transakcje - SQL

Chyba standard ANSI/SQL nie precyzuje w jaki sposób w SQL’u wyrażać jawne transakcje. Z tego względu w każdej bazie danych składania się różni. Poniżej znajduje się składnia zwyczajowa oraz składnia w Oracle.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Wyrażenie** | **Zwyczajowo** | **Oracle DB** |
| Początek transakcji | BEGIN TRANSACTION; | SET TRANSACTION NAME [nazwa]; |
| Zatwierdzenie transakcji | COMMIT; | COMMIT; |
| Odrzucenie transakcji | ROLLBACK; | ROLLBACK; |

Przykłady jawnych transakcji:

|  |  |
| --- | --- |
| Prosty SELECT | **SET TRANSACTION NAME ‘1';**  SELECT \* FROM TR;  **COMMIT**; |
| Prosty SELECT… wyraża to samo co poprzedni | **SET TRANSACTION NAME '2';**  SELECT \* FROM TR;  **ROLLBACK**; |
| Prosty INSERT – zatwierdzony | **SET TRANSACTION NAME '3';**  INSERT INTO TR VALUES(1000);  **COMMIT**; |
| Prosty INSERT – odrzucony | **SET TRANSACTION NAME '3';**  INSERT INTO TR VALUES(-1000);  **ROLLBACK**; |

Spostrzeżenie: słowa kluczowe **ROLLBACK** i **COMMIT** służą do realizacji właściwości **Atomowości.**

## Niejawne Transakcje - SQL

Twist fabularny. Gdy do bazy danych wpłynie:

1. SELECT \* FROM TR WHERE ID = 1;
2. INSERT INTO TR VALUES(1337);

To baza danych i tak opakuje to w wyrażenia:

|  |  |
| --- | --- |
| a) | **SET TRANSACTION NAME ‘dasdasdadasdsad'; // BD doda niejawnie**  SELECT \* FROM TR WHERE ID = 1;  **COMMIT**; **// BD doda niejawnie** |
| b) | **SET TRANSACTION NAME ‘asddsaasdaas’; // BD doda niejawnie**  INSERT INTO TR VALUES(1337);  **COMMIT**; **// BD doda niejawnie** |

## Poziomy izolacji

Poziomy izolacji służą do ustalenia w jaki sposób wpływają na siebie transakcje które:

1. Są wykonywane współbieżnie
2. Są odrzucone bądź zatwierdzone

Standard ANSI/ISO SQL przewiduje cztery poziomy izolacji w ramach technik zwanych „pesymistycznym” sterowaniem współbieżnością. Na ogół Bazy Danych sterują pesymistycznie. Zakładamy że transakcje działające współbieżnie mogą nadpisać swoje wyniki wzajemnie. **Pesymizm** technik związany jest z tym, że rozwiązują one najgorszy możliwy scenariusz – nadpisanie danych jednej transakcji przez drugą.

Techniki pesymistyczne:

1. Oparte są o blokady
2. Gwarantują uporządkowanie (uszeregowanie) transakcji w taki sposób że transakcje nie czytają niezatwierdzonych wyników innej transakcji

|  |
| --- |
| *Ciekawostka* |
| Istnieją też techniki **optymistyczne** – na ogół są bardziej przepustowe (pod względem transakcji-na-minutę), ale wymagają więcej pamięci operacyjnej oraz godzimy się na utratę danych. W technikach optymistycznych wygrywa ostatni piszący. |

No dobra, co może pójść nie tak podczas przetwarzania transakcji? Mamy trzy anomalie:

1. **Dirty Read** - Brudny odczyt – kiedy transakcja odczytuje niezatwierdzone dane
2. **Non-Repetable Read** - Niepowtarzalny odczyt – transakcja **dwukrotnie** odczytuje zbiór instancji. Instancje krotek ulegają zmianie (na wskutek wyrażeń UPDATE) przy drugim odczycie.
3. **Phantoms** - Fantomowe krotki – transakcja **dwukrotnie** odczytuje zbiór instancji. Zbiór krotek zawiera krotki których nie było poprzednio (na wskutek INSERT).

Mamy cztery poziomy izolacji do walki z anomaliami. Najniższy poziom – „odczyt niezatwierdzony” dopuszcza wszystkie anomalie. Każdy wyższy poziom izolacji odejmuje 1 anomalię. Poziomy te to:

1. Read uncommited – odczyt niezatwierdzony
2. Read commited – odczyt zatwierdzony
3. Repetable Read – odczyt powtarzalny
4. Serializable – szeregowalny

Uwaga: poziom „odczyt powtarzalny” **nie** oznacza że za każdym razem jak powtórzymy odczyt to otrzymamy ten sam zbiór krotek. [Link](https://www.youtube.com/watch?v=Y7-FQYMiKeQ) (0:03-0:08)

Tabela poziomów izolacji i możliwych anomalii wygląda tak:

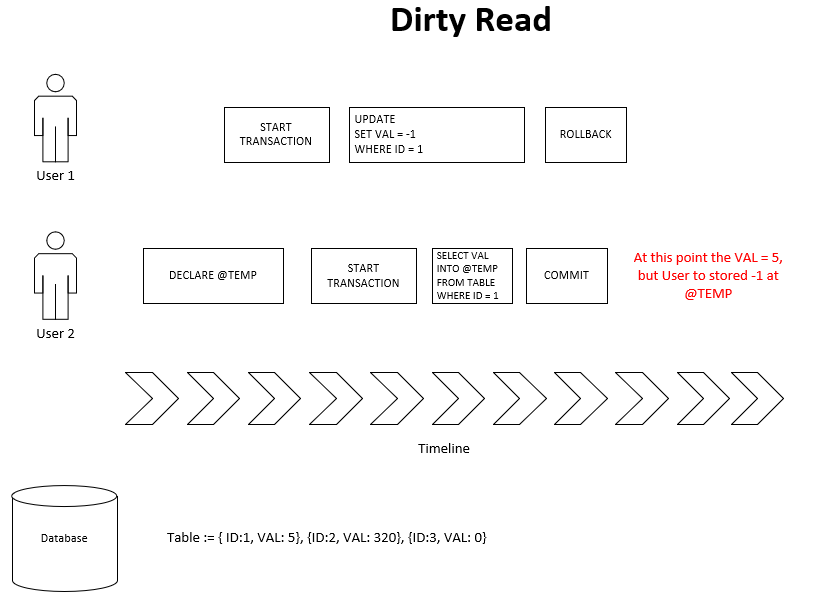
|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Poziom Izolacji \Anomalia | Dirty Read | Non-Repetable Read | Phantoms |
| Read Uncommited | występuje | występuje | występuje |
| Read Commited |  | występuje | występuje |
| Repetable Read |  |  | występuje |
| Serializable |  |  |  |

Spostrzeżenie:

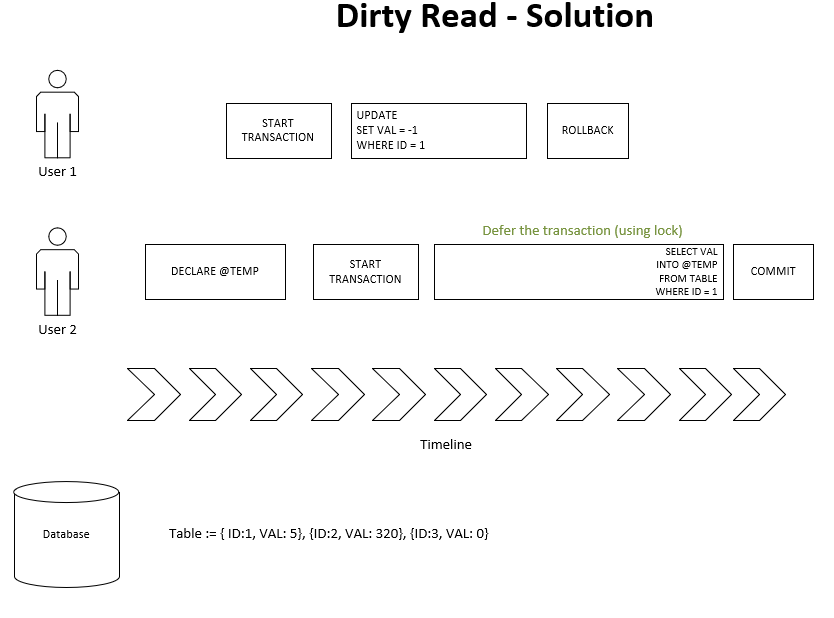
Poziom izolacji **READ COMMITED** jest **optymalny** dopóki Wasze transakcje składają się z **pojedynczych** wyrażeń SELECT / INSERT/ UPDATE / DELETE. **Nie** zaobserwujecie anomalii niepowtarzalnego odczytu, a wpływ fantomowych krotek **zazwyczaj** jest znikomy.

## anomalia – Brudny odczyt

Na poziomie izolacji **brudny odczyt** może wystąpić następująca sytuacja:

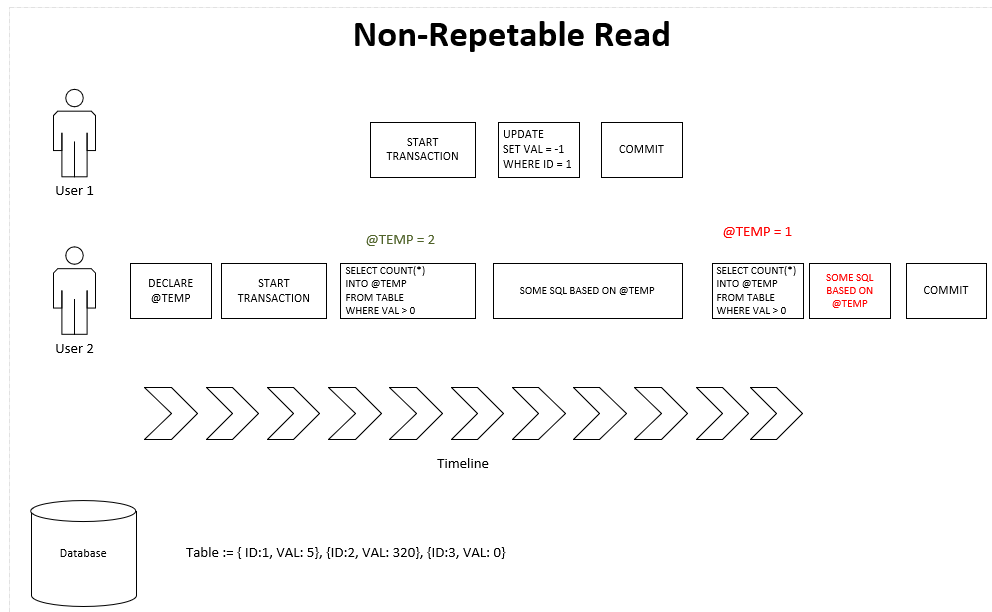


Na poziomie izolacji **zatwierdzonego odczytu** możemy naprawić tę sytuację:

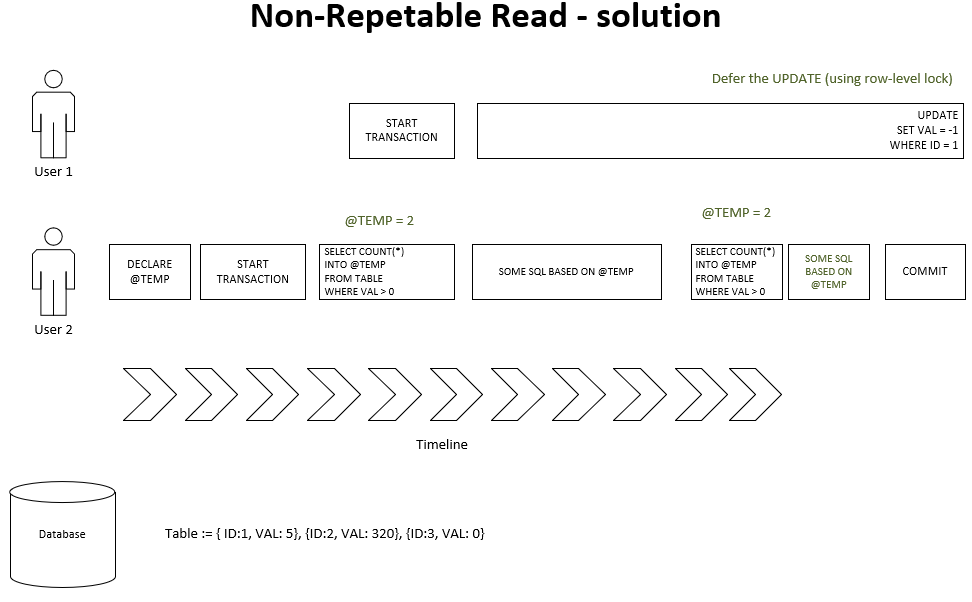


## anomalia – niepowtarzalny odczyt

Na poziomie **zatwierdzonego odczytu** może pojawić się problem niepowtarzalnego odczytu:

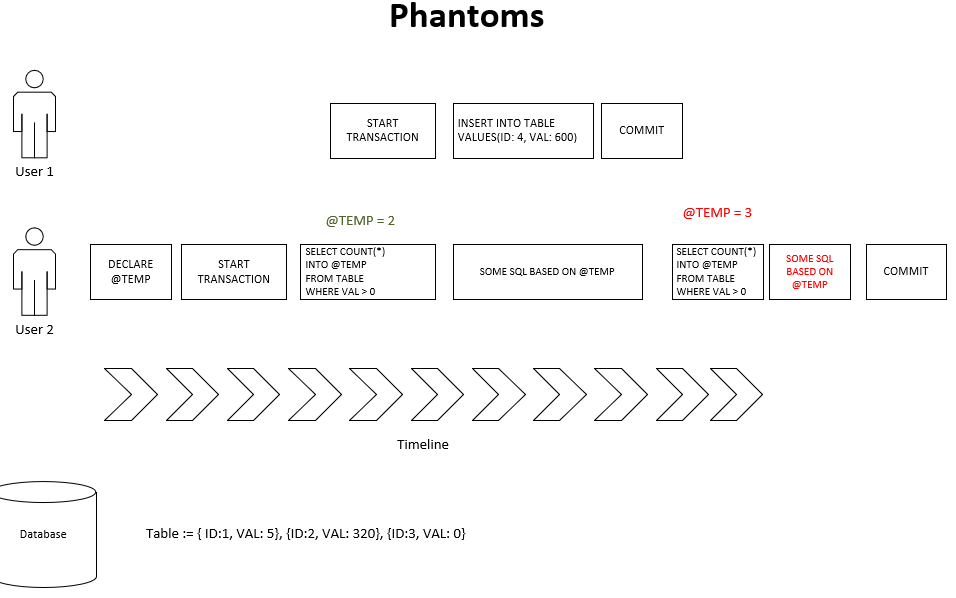


Na poziomie **powtarzalnego odczytu** możemy znaleźć remedium na tę **wydumaną** sytuację:

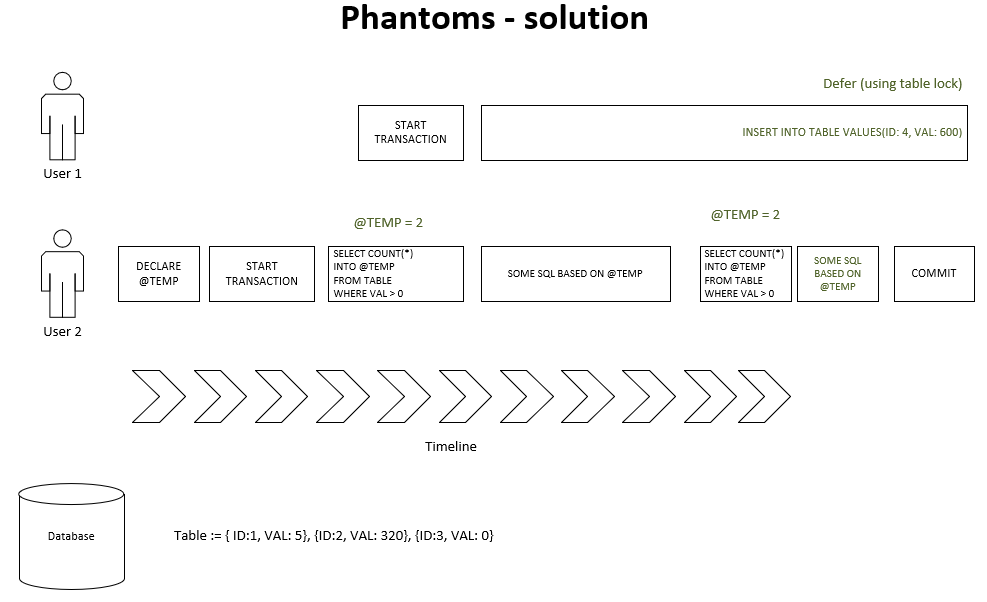


## anomalia – fantomy

Poziom izolacji **powtarzalny odczyt** błędnie sugeruje że zapytanie SQL zwraca ten sam wynik. Obrazuje to poniższa sytuacja (zwrócić uwagę na INSERT Usera 1):



Da się to naprawić na najwyższym poziomie izolacji **szeregowalnym:**



## poziomy izolacji - sql

W Oracle DB mamy dwa poziomy izolacji:

* Read Commited
* Serializable

Możemy wymusić żeby transakcja działała na konkretnym poziomie izolacji za pomocą wyrażeń:

1. Na poziomie transakcji
   1. SET TRANSACTION **ISOLATION LEVEL** **SERIALIZABLE**;
   2. SET TRANSACTION ISOLATION LEVEL READ COMMITTED;
2. Na poziomie sesji:
   1. ALTER SESSION SET isolation\_level=serializable;

|  |
| --- |
| Hint: |
| Jak chcemy nadać nazwę transakcji to użyć:  SET TRANSACTION **ISOLATION LEVEL** **SERIALIZABLE** NAME [nazwa]; |

## Podsumowanie

* Transakcja jako jednostka przetwarzania
* Transakcja cechuje się ACID
* Słowa kluczowe **ROLLBACK** i **COMMIT** służą do realizacji właściwości **Atomowości**
* Bazy Danych działają domyślnie na poziomie izolacji **READ COMMITED**
* Poziom izolacji **READ COMMITED** jest **optymalny** dopóki Wasze transakcje składają się z **pojedynczych** wyrażeń SELECT / INSERT/ UPDATE / DELETE. **Nie** zaobserwujecie anomalii niepowtarzalnego odczytu, a wpływ fantomowych krotek **zazwyczaj** jest znikomy.

# 3. (6 pkt) Transakcje

Zaprojektować eksperyment w formie skryptów SQL (w ramach eksperymentu może być ich kilka).

1. (1 pkt) Wykonać jawnie zatwierdzony INSERT
2. (1 pkt) Wykonać jawnie cofnięty INSERT
3. (2 pkt) Dobrać poziom izolacji. Pokazać anomalię niepowtarzalnego odczytu / fantomowych krotek.
4. (2 pkt) Dobrać poziom izolacji. Pokazać sytuację gdy niepowtarzalny odczyt / fantomowe krotki mogły się pojawić, ale się nie pojawiają.

# 4. (3 pkt) Wstęp do programowania baz danych

TODO, ale najpierw Tacosy

# 4. (3 pkt) Zaawansowany SQL - rekursja

TODO, ale najpierw Tacosy